



TURRÓN

Chocolate
MARRÓN
Postre
doce



MAZAPÁN

postre
azucere
brando
doce



camele

Animal
Deserto
Reis Magos
Belén



melchor

Rei
Mago
Regalos
Nadal



gaspar

Rei
Mago
Regalos
Nadal



baltasar

Rei
Mago
Regalos
Nadal

Flor de pascua

FLOR
INVERNO
VERMELLA
Nadal



acivro

Planta
Bolas
VERMELLAS
Nadal



compras

Tenda
Pagar
Agasalho
MERCAR



visco

Planta
PENDURAR
Bico
verde



empaquetar

Agasalhos
ENVOLVER
Dar
paquete



familia

Pai
Nai
IRMÃ
IRMÃO

Boneco de Neve

Neve
Neno
CONSTRUIR
FRÍO



candea

Luz
Lapa
queimar
LUME



luvas

Mãos
FRÍO
Roupa
PAR



campá

Igreja
Soar
Colgar
canción



agasallo

Empaquetar
Paquete
ENVOLTORIO
dar



neve

FRÍO
Xeo
Copos
BRANCA



decoración

Decorar
Adorno
Árbore
de Nadal
pendurar



xoguetes

Papá Noel
Elfos
Agasallo
NENOS



decembro

FRÍO
Nadal
INVERNO
Neve



luces

Bombilla
ALUMEAR
ILUMINAR
cristal



carta

Escribir
Papá Noel
Sobre
CORREO



trineo

Santa
Neve
Voar
tellado



belén

Animais
Habitación
Neno
Cortello



pastores

Campo
ANXOS
Ovella
belén



estrela

Reis
Ceo
Lúa
árборе



panxoliña

Cantar
CANCIÓN
Nadal
MÚSICA



rudolph

Reno
Nariz
Trineo
VERMELLO



Polo Norte

Papá Noel
Elfo
Nenos
agasallos



elfo

Axudantes
Pequenos
Xoguetes
Polo Norte



calcetín

Cheminea
Pendurar
Fogueira
doces



REGRAS

Obxectivo: O obxectivo do xogo é describir a maior cantidade de palabras posibles sen facer uso das palabras tabú.

Xogadores: catro ou máis.

Descrición das cartas

Cada carta contén palabras para adiviñar, con respectivas palabras tabú.

Que significa as palabras tabú?

As palabras tabú son aquelas que non poden ser mencionadas durante a descrición da palabra a adiviñar.

Polo xeral, son palabras directamente relacionadas coa palabra en cuestión. Por exemplo: se a palabra é outubro non poderás mencionar: mes, setembro, novembro, outono ou festa.

Se é unha palabra composta non deben mencionarse ningunha das que a forman. Por exemplo: se a palabra é carwash, non podes mencionar nin car nin wash na descrición.

Regras

Divide os xogadores en dous equipos.

Un equipo elixe un xogador para describir a palabra e o outro equipo elixe un xogador para vixiar que non se mencionen as palabras tabú. Estas posicións rótanse para que todos ocúpenas unha vez.

Describe a palabra utilizando só outras palabras. Está permitido cantar.

Cando se acabe a quenda (adiviñe a palabra ou non) pasa ao seguinte equipo.

Anota un punto ao teu equipo por cada palabra adiviñada.

O xogo termina cando todos os integrantes de ambos os equipos describiron todas as cartas.

O equipo con máis puntos gaña.